

Pathway to Digital Citizenship Education - Εναρκτήρια συνάντηση στο Βελιγράδι: Θέτοντας τις βάσεις για μια κοινή πορεία

Οι εταίροι του έργου *Pathway to Digital Citizenship Education* συναντήθηκαν στο Βελιγράδι τον Ιούλιο του τρέχοντος έτους για την επίσημη εναρκτήρια συνάντηση του έργου, σηματοδοτώντας την έναρξη μιας 18μηνιας συνεργασίας με στόχο την ενίσχυση της εκπαίδευσης για την ψηφιακή πολιτειότητα στον τομέα της νεολαίας. Εκπρόσωποι οργανώσεων νεολαίας από την Κροατία, την Ελλάδα, την Πορτογαλία και τη Σερβία συμμετείχαν σε δύο εντατικές ημέρες σχεδιασμού, αναστοχασμού και ενδυνάμωσης της ομάδας.

Η συνάντηση αυτή αποτέλεσε την πρώτη μας ευκαιρία να συναντηθούμε δια ζώσης, να ανταλλάξουμε απόψεις και να διαμορφώσουμε από κοινού το όραμα και την κατεύθυνση του έργου

Γιατί η εκπαίδευση για την ψηφιακή πολιτειότητα είναι σημαντική σήμερα

Ξεκινήσαμε τη συνάντηση διαμορφώνοντας μια κοινή αντίληψη για την εκπαίδευση στην ψηφιακή πολιτειότητα και τη σημασία της στη ζωή των νέων. Μέσα από κοινές συζητήσεις, προβληματιστήκαμε σχετικά με τις προκλήσεις που αντιμετωπίζουν οι νέοι στο ψηφιακό περιβάλλον – από την παραπληροφόρηση και τη ρητορική μίσους στο διαδίκτυο έως την ψηφιακή ασφάλεια, τη συμμετοχή και τα δικαιώματα.

Επιβεβαιώσαμε εκ νέου τον **κοινό μας στόχο**: να ενδυναμώσουμε τους εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας, ώστε να υποστηρίξουν τους νέους να γίνουν ενεργοί, κριτικά σκεπτόμενοι, υπεύθυνοι και ηθικά συνειδητοποιημένοι ψηφιακοί πολίτες.

Γνωριμία με το έργο: στόχοι, δομή και ρόλοι

Κατά τη διάρκεια της πρώτης ημέρας, παρουσιάσαμε το πλαίσιο, τους στόχους και το χρονοδιάγραμμα του έργου. Συζητήσαμε το πλαίσιο του Erasmus+ KA210-YOU, αποσαφηνίσαμε τους ρόλους και τις αρμοδιότητες των εταίρων και συμφωνήσαμε σχετικά με τους εσωτερικούς μηχανισμούς συντονισμού και επικοινωνίας. Η ενότητα αυτή συνέβαλε στη διασφάλιση της διαφάνειας, της ισότιμης συμμετοχής και στη δημιουργία μιας ισχυρής βάσης για τη συνεργασία.

Σχεδιασμός των αποτελεσμάτων του έργου: εκπαιδευτικό πακέτο, μαθησιακές δραστηριότητες και ψηφιακό παιχνίδι

Ένα σημαντικό μέρος της συνάντησης αφιερώθηκε στον σχεδιασμό των βασικών αποτελεσμάτων του έργου. Από κοινού:

- καθορίσαμε τη δομή του Εκπαιδευτικού Πακέτου για την εκπαίδευση στην ψηφιακή πολιτειότητα στον τομέα της νεολαίας,
- συζητήσαμε τους μαθησιακούς στόχους και τις μεθοδολογίες για τις μελλοντικές εκπαιδευτικές δραστηριότητες,
- διαμορφώσαμε τις πρώτες ιδέες για την ανάπτυξη ενός ψηφιακού εκπαιδευτικού παιχνιδιού με επίκεντρο τα ψηφιακά δικαιώματα, τις ευθύνες, τη συμμετοχή και την αντιμετώπιση της διαδικτυακής ρητορικής μίσους και του κυβερνοεκφοβισμού.

Οι συζητήσεις αυτές μας επέτρεψαν να συνδυάσουμε τη διαφορετική τεχνογνωσία και εμπειρία μας, διασφαλίζοντας ότι τα αποτελέσματα του έργου θα είναι πρακτικά, προσανατολισμένα στις ανάγκες των νέων και εφαρμόσιμα σε διαφορετικά εθνικά πλαίσια.

Ενίσχυση της συνεργασίας και του ομαδικού πνεύματος

Πέρα από τον επίσημο σχεδιασμό, η εναρκτήρια συνάντηση αποτέλεσε επίσης μια ευκαιρία για την οικοδόμηση εμπιστοσύνης και την ενίσχυση της συνεργασίας μας. Μέσα από διαδραστικές συνεδρίες και ανεπίσημες συζητήσεις, γνωρίσαμε καλύτερα το υπόβαθρο, τις αξίες και την εργασιακή κουλτούρα των οργανισμών που συμμετέχουν στο έργο. Αυτό συνέβαλε στην καλλιέργεια ενός αισθήματος συμμετοχής και ενίσχυσε το κίνητρό μας για την κοινή πορεία που ακολουθεί.

Κοιτάζοντας μπροστά: ένα κοινό όραμα για τους επόμενους 18 μήνες

Η εναρκτήρια συνάντηση στο Βελιγράδι έθεσε ισχυρές βάσεις για την υλοποίηση του έργου. Ολοκληρώσαμε τη συνάντηση έχοντας έναν σαφή οδικό χάρτη, κοινή αντίληψη και ανανεωμένο ενθουσιασμό. Το έργο, το οποίο υλοποιείται κατά τη διάρκεια του έτους που έχει ανακηρυχθεί από το Συμβούλιο της Ευρώπης ως Έτος Εκπαίδευσης για την Ψηφιακή Πολιτειότητα, αποτελεί την κοινή μας συμβολή στην προώθηση των δημοκρατικών αξιών, των ανθρωπίνων δικαιωμάτων και της ψηφιακής υπευθυνότητας μεταξύ των νέων.

Ανυπομονούμε για τα επόμενα βήματα – την ανάπτυξη εκπαιδευτικού υλικού, τη δοκιμή μεθόδων και την ανταλλαγή γνώσεων που θα υποστηρίξουν τους εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας και τους νέους σε ολόκληρη την Ευρώπη.

 **Ακολουθήστε την πορεία μας και μείνετε συντονισμένοι για νέα, εκπαιδευτικό υλικό και ιστορίες από το έργο.**

—

Το έργο «Pathway to Digital Citizenship Education» έχει ως στόχο να ενδυναμώσει τους εργαζόμενους στον τομέα της νεολαίας, παρέχοντάς τους τις δεξιότητες και τα εργαλεία που χρειάζονται για να υποστηρίξουν τους νέους στην ασφαλή, υπεύθυνη και κριτική πλοήγησή τους στον ψηφιακό κόσμο. Το έργο υλοποιείται από μια κοινοπραξία οργανώσεων νεολαίας από τη Σερβία (Foundation Arka), την Κροατία (Udruga Delta), την Πορτογαλία (Red Cross Braga) και την Ελλάδα (Innovation Hive), με την υποστήριξη του Προγράμματος Erasmus+.

Το έργο ξεκίνησε την 1η Απριλίου 2025 και έχει διάρκεια 18 μηνών.